

# Eldorado – Motorhead



**VII- (VI+ obbl.), 500 m, RS3**

Gruppo montuoso: Grimsel  
Quota vetta: 2500 m  
Quota attacco: ~ 1950 m  
Esposizione: sud  
Primi salitori: C. & Y. Remy 1981

## Avvicinamento

Dal Grimsel Hospitz (fin troppo evidente albergo sulla strada del Grimselpass) si segue il sentiero che conduce alla Lauteraarhutte. Dal parcheggio si scende e si attraversa la diga portandosi sul lato sx idrografico. Dopo una risalita ed un tunnel (utile una lampada frontale) si prosegue lungamente più o meno in piano tutto l'invaso artificiale fino a praticamente il suo termine, la parete non si vede fino all'ultimo. Dal sentiero principale diversi tracce salgono brevemente all'attacco delle vie, identificate con scritta alla base. 1 h 30 min

## Relazione

Motorhead attacca nella parte sinistra della parete, puntando al sistema di diedri in centro. Nome scritto in rosso alla base.

- I tiro: Salire il canaletto appoggiato (sovente acqua di scolo) lasciando a dx i ben visibili spit di Venon. Nessuna protezione nei primi 15-20 metri, poi 2-3 spit. Sosta su ripiano. IV
- II tiro: A dx per bella lama e successivo diedrino (1 spit), placca liscia (2 spit) e diedro in dulfer (1 spit alla base). Tiro concatenabile al precedente per un totale di circa 70 m, attenzione agli attriti. 6a
- III tiro: Diedro perfetto a incastro di piedi (1 chiodo e 2 spit), al suo termine traversare a sx a un sistema di lame. Possibile anche dritti traversando all'altezza della sosta (1 spit, più difficile?). 6a
- IV tiro: Facilmente per lame e terreno appoggiato. IV+
- V tiro: A sx per diedro bellissimo e non difficile quasi interamente da proteggere. Concatenabile al precedente per un totale di circa 65 m. V+
- VI tiro: Dritti in verticale per sistema di fessure allo spit, sempre dritti per placca a tacchette (delicato), fino ad immettersi nel diedro da risalire fino in sosta in bellissima dulfer. VI
- VII tiro: Ancora nel diedro in dulfer con passaggio iniziale sbilanciante, poi un po' più facile. Entusiasmante. 6a
- VIII tiro: Abbandonare il diedro forzando il muretto verticale (spit), poi terreno facile e dulfer finale per arrivare in sosta. 6a+
- IX tiro: Placca appoggiata semplice con fessure. IV+
- X tiro: Dritti sulla placca liscia protetta lunga. Al suo termine dritti su uno strapiombino (spit). V+
- XI tiro: A dx puntando all'evidente lama, poi placca (spit) ad immettersi nel successivo diedro. VI
- XII tiro: Diedro in dulfer bellissimo fino a girare il cornino, poi un po' più facile fino in sosta. 6a
- XIII tiro: Placca con fessure superficiale, poi terreno appoggiato fino alla sommità, tiro molto lungo (60 m). VI

## Discesa

Dalla cengia spostarsi a dx (faccia a monte) per tracce andando a reperire il sentiero di discesa (segnalato da ometti) più una breve doppia. Possibili anche le calate lungo la parete (consigliata la via Hinriss, più lineare, a dx di Motorhead, 10-11 doppie).

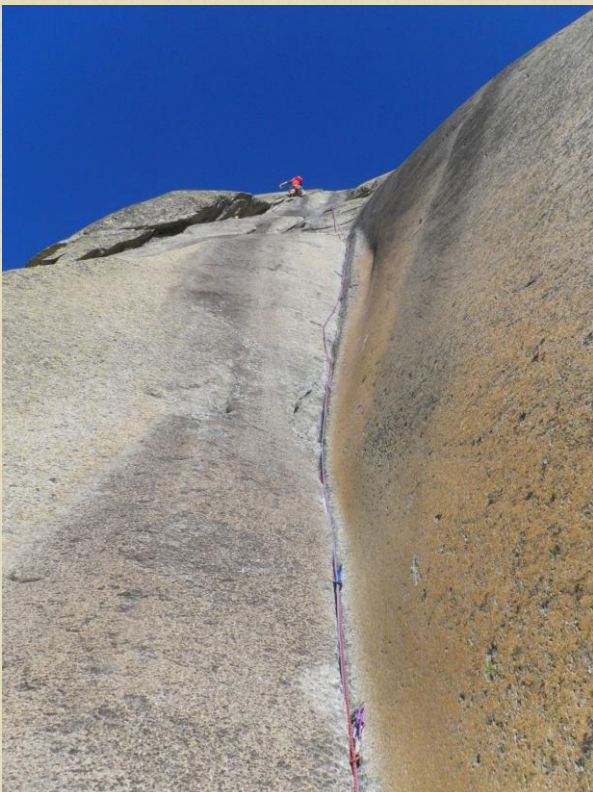
## Note

Via entusiasmante in ambiente bellissimo, attenzione poiché molto frequentata. Magica in una giornata feriale senza nessuno in giro. Spit un po' ce ne sono e posizionati con criterio (richiodata aggiungendo alcuni spit recentemente dagli stessi apritori, rimangono alcuni passaggi dove è meglio non cadere). Sufficiente una serie di friend dallo 0.3 al 3 BD, eventualmente raddoppiare un paio di misure medio piccole e qualche nut.

Da una ripetizione di Davide Mauri e Silvia Ferrari il 1 ottobre 2011.



Avvicinamento



L3



L3



L5



L7